



GAZİANTEP
İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ



YUNUN AKADEMİSİ



- ✓ Salon Oyunları
- ✓ Bahçe Oyunları
- ✓ Sınıf İçi Oyunlar
- ✓ Çevrim İçi Oyunlar





İÇİNDEKİLER

taş Taş Üstüne.....	1
Bowling.....	1
Zıp Zıp Zıpla.....	1
Don-Çözül.....	2
Resmi Vur Sayıyı Al.....	2
Dört Kere Zıpla, Üç Kere El Çırp.....	3
Balon Yere Düşmesin.....	3
Hava Kara.....	4
Mat- Çarp- Koş.....	4
Xox.....	4
Sepete Basket Atma.....	5
Çizgiciler.....	5
Çembergeç.....	5
Üçgene Top Atma.....	6
Çemberol.....	6
Balon Kafa.....	6
Gazete Taşıma.....	7
Bardak Düşürme.....	7
Balon Patlatma.....	7
Balonum Havada.....	8
Yürüyen Çember.....	8
Sakın Düşme.....	9
Sayılarla Golf.....	9
Taş - Kağıt - Makas.....	9
İleri- Geri- Sağa - Sola.....	10
Parazit Oyunu.....	10
Nine- Ayı Ve Avcı Oyunu.....	11
Lider Kim Oyunu.....	12
Gölge Oyunu.....	12



OYUN AKADEMİSİ

Çember Oyunu.....	13
Değiş - Tokuş Oyunu.....	13
Mırıl Mırıl Mırıldan.....	14
Sayı Saymaca	15
Tatil.....	15
Ağaçlar.....	16
Taş -Kağıt- Makas	16
Sayım Aklımda.....	17
Bak Baklava	17
Top Alkış (Refleks Oyunu)	17
Slalom Ve Ayak Bowlingi	18
Geleneksel Sek Sek Oyunu.....	18
Geleneksel Sek Sek Oyunu.....	19
Zar Oyunu	19
Topu Çıkarmama Oyunu	19
Raket Üstünde Top Tutma Oyunu	20
Renk Oyunu	20
Halka Oyunu.....	21
İp Üzerinden Sıçra	21
Sıcak Soğuk	22
Basma Yanarsın	23
Slalom Ve Top Taşıma	23
Yönlendirme Oyunu	23
Düşme/Hafıza Oyunu	24
Yılan Oyunu	24
Taklit Oyunu	25
Dört İşlem Etkisi	25
Havada 1 Dk Balon Tutma Oyunu	26
Bardak Toplama Oyunu.....	26
Eşleştirme Oyunu	26
Çarkifelek Oyunu.....	26



OYUN AKADEMİSİ

Beş Taş Oyunu.....	27
Hedef Oyunu	27
Çarşaf Oyunu.....	28
Yelek Toplama	28
Bardakta Su Taşıma.....	28
Hareketi Farklı Yapanı Bul	29



Taş Taş Üstüne

Sınıf Seviyesi: 1-2. Sınıf

Materyal: Materyal gerekmemektedir.

Kazanım: İki veya daha fazla hareket becerilerini içeren basit kurallı oyunlar oynar. Dengeleme hareketlerini yapar.

Oyun İçeriği: Öğretmen öğrencilerden ayaklarını taş olarak, zemini toprak olarak hayal etmelerini ister, "Taş taş üstüne" denildiğinde öğrenciler bir ayaklarını diğer ayağının üzerine koyar ve düşmeden dengede durmaya çalışır. "Taş toprak üstüne" denildiğinde ayak indirilir. Öğretmen şaşırtmalı olarak bu sözleri söyler. Hem dikkat becerisi, hem de denge becerisi gelişirken mevcut şaşırmalarda öğrenciler eğlenmiş olurlar.

Bowling

Sınıf Seviyesi: 1-2. Sınıf

Materyal: 500 ml lik 6 yada 9 adet su dolu pet şişe yada mevcutsa plastik bowling takımı, Küçük 1 adet top

Kazanım: Nesne Kontrolü Gerektiren Hareketleri

OYUN İÇERİĞİ

Su dolu pet şişeler dizilirler. 2,5 - 3 m gibi bir mesafeden öğrencilerin toparı atarak şişeleri devirmeleri beklenir.

Zıp zıp zıpla

Sınıf Seviyesi: 1-2. Sınıf

Materyal: Materyal Gerekmemektedir.

Kazanım: Yer Değiştirme Hareketlerini Yapar.



Oyun İçeriği: Öğrenciler 3 gruba ayrılırlar. Gruplar; "Zıplayanlar, Hoplayanlar ve Top Toplayanlar "diye isim alırlar. Öğretmen bu grup isimlerini bazen sıra ile bazen de karışık olarak söyler. Hangi grubun adı söylenirse o gruptaki öğrenciler grubun hareketini yaparlar. Öğretmen grupları yanıtabilir. Öğretmen tekrarları belirterek yaptırabileceği gibi , tüm sınıf oldukları yerde koşarken komutuyla hareketleri aynı anda da yaptırabilir. Sonra gruplar değiştirilerek 3 turda tamamlanır.

Zıp zıp zıpla : Tek ayakla zıplanır Hop hop hopla : iki ayakla hoplanır Top toppla : çömelerek zıplanır

Don-Çözül

Kazanım: Dengeleme Hareketlerini Artan Bir Doğrulukta Yapar.**Sınıf Seviyesi:** 1-2. 3-4 Sınıf

Materyal: Materyal Gerekmemektedir

Oyun İçeriği: Öğrenciler serbestçe koşar yürürler. Öğretmen (sağ elini kaldırarak, sol elini kaldırarak, zıplayarak) değişik yönergeler vererek hareket etmelerini söyler. Öğrenciler hareket ederken öğretmen "Don" der ve öğrenciler hareketsiz kalırlar. "Çözül "dediğinde yeni komuta göre hareket ederler. Öğretmen öğrencilerden komik şekillerde donmalarını da isteyebilir. Öğrenciler arkadaşlarının ve kendilerinin donma şekilleriyle oldukça eğlenir.

Resmi Vur Sayısı Al

Kazanım: Nesne Kontrolü Gerektiren Hareketleri Artan Bir Doğrulukta Yapar.**Sınıf Seviyesi:** 1-2. 3-4 Sınıf

Materyal: Öğrencilerin kendilerinin yapmış oldukları meyve, sebze, geometrik şekiller vb. çizilmiş resimler.



İçi nohut, fasulye vb. doldurulmuş keseler.

Oyun İçeriği: Öğrencilerin çizdiği resimler yere konur. Bu resimlere rakamlar verilir. Resimler öğretmenin belirlediği sayıda olur. Belli bir uzaklıktan öğrencileriçi nohut fasulye vb. şeylerle doldurulmuş keseleri bu resimlerin üzerine atmayaçalışırlar. Tüm öğrenciler öğretmenin belirleyeceği tekrar sayısı kadar atış yaparlar.

Dört Kere Zıpla, Üç Kere El Çırp

Kazanım: İki Ve Daha Fazla Hareket Becerisini Birleştirerek Artan BirDoğrulukta Uygular.

Sınıf Seviyesi: 2. Sınıf

Materyal: Öğrencilerin seçeceği herhangi bir sayıda nesne

Oyun İçeriği: Oyunu isteyen öğrenci yönetir. Oyunu yöneten öğrenci elinde tuttuğu ekipmanları arkadaşlarına göstererek, elinde gösterdiği eşyaların sayısı kadar el çırpmalarını ister. Öğrenciler gösterilen ekipman kadar el çırpıp hiç konuşmazlar. Oyunun ikinci turunda gösterilen iki ekipmanın birincisinde onun sayısı kadar zıplaması , ikincisinde el çırpması istenir. Daha sonraki turlarda "elçırp , ayağını vur , çömel " gibi yönergelerle oyuna devam edilir.

Balon Yere Düşmesin

Kazanım: Dengeleme Hareketlerini Yapar.

Sınıf Seviyesi: 1. Sınıf

Materyal: Balon

Oyun İçeriği: Öğrenci duvarda bir alan belirler. Hayali bir daire olabilir. Balonu sürekli o alana çarptırırken yere düşürmemeye çalışır.



Hava Kara

Sınıf Seviyesi: ilkokul

Malzeme: Atlama ipi

Kazanım: dikkati, reaksiyonu ve sıçraması gelişir.

Oyun İçeriği: Her öğrencide kendisine ait atlama ipi bulunur. Öğrenci ipi yere uzun şekilde bırakır. İpin ön tarafı HAVA arka tarafı KARA dır. Öğretmen hangisini söylerse öğrenci o yöne doğru çift ayak sıçrar. Şaşırın oyunundan elenir.

Mat- Çarp- Koş

Sınıf Seviyesi: İlkokul-Ortaokul-Lise **Malzeme:** Yok

Kazanım: Disiplinler Arası Etkileşim, Çabuk Karar Verebilme

Oyun İçeriği: Öğrenciler sahanın ortasındaki çizgide belirli mesafelerde arka arkaya dizilirler. Öğrenciler öğretmenin soracağı işlemin sonucuna göre çiftse SOLA, tekse SAĞA doğru koşarlar, şaşırıp ter yöne koşan sportif ceza alır.

XOX

Sınıf Seviyesi: İlkokul-Ortaokul-Lise **Malzeme:** Yelek

Kazanım: Kuvvet, Dayanıklılık, Çabuk Karar Verme

Oyun İçeriği: Öğrenciler 2 şerli grup oluştururlar. Her grup için yere xox çizgileri çizilir. Öğrenciler karşılıklı şınav pozisyonunda çizgilerin karşısında beklerler, XOX önce tamamlayan oyunu kazanır, rakibi sportif ceza alır.



Sepete Basket Atma

Sınıf Seviyesi: İlkokul

Malzeme: 2 Adet Top Sepeti, Basketbol Topu, Huni

Kazanım: Çabukluk, Hedefe Odaklanma, Grup Dinamiği

Oyun İçeriği: Öğrenciler 2 gruba ayrılır, tüm öğrencilerde kendine ait basketbol topubulunur, her grubun önünde belirlenen miktarda huni ve 1 adet malzeme sepeti bulunur. Düdük sesiyle birinci sıradaki öğrenciler hunilerin arasından top sektirerek koşarlar ve önlerindeki sepete topu sokmaya çalışırlar. Sepete topu sokan öğrenci grubuna 1 puan kazandırır.

Çizgiciler

Sınıf Seviyesi: İlkokul-Ortaokul-Lise

Malzeme: Basketbol Topu

Kazanım: El Ayak Kordinasyonu, Çabukluk

Oyun İçeriği: Elinde top olan öğrenciler belirlenen mesafeye uyarak yan yana dizilirler. Düdük sesiyle koşarak ve topu sektirerek belirlenen çizgiye bırakıp başlangıç noktasına koşup çizgiye dokunur, tekrar topunu almak için koşar topunualır, başlangıç noktasına döner. Son gelen elenir.

Çembergeç

Sınıf Seviyesi: İlkokul-Ortaokul

Malzeme: Öğrenci Sayısı Kadar Çember

Kazanım: Dikkat, Çabukluk

Oyun İçeriği: Her öğrencide 1 adet çember olur, komutla birlikte öğrenci çemberi ileriye doğru atar içine çift ayak sıçrayarak düşer kafasından geçirip tekrar ileriye



dođru atar çemberin içine sığar, belirlenen noktaya bu şekilde varılmaya çalışılır,son gelen ceza alır.

Üçgene Top Atma

Sınıf Seviyesi: İlkokul-Ortaokul

Malzeme: Tabak, M.Tenisi Topu

Kazanım: Dikkat, Çabukluk

Oyun İçeriđi: Öğrenciler 2 gruba ayrılır, her grubun önünde tabaklardan oluşan üçgen vardır, Belirlenen noktadan her öğrencinin kendisine ait olan masa tenisi toplarını sırayla tabakların içine sektirerek atmaları istenir. Elindeki topları üçgenin içine önce atan grup oyunu kazanır.

Çemberol

Sınıf Seviyesi: İlkokul-Ortaokul

Malzeme: Çember, Basketbol Topu

Kazanım: Kordinasyon, Çabukluk

Oyun İçeriđi: Her öğrencide kendine ait basketbol topu vardır, belirlenen noktalarda top sektiren öğrenciler komutla yerde duran çemberlere top sektirerek koşarlar, çembere giremeyen öğrenci elenir. Oyun bu şekilde son öğrenci kalana kadar devam eder.

Balon Kafa

Sınıf Seviyesi: İlkokul

Malzeme: Balon



Kazanım: Kordinasyon, Çabukluk

Oyun İçeriği: Öğrenci belirlenen noktadan diğer noktaya kafasında balonusektirerek gider.

Gazete Taşıma

Sınıf Seviyesi: İlkokul

Malzeme: Gazete

Kazanım: Kordinasyon, Çabukluk

Oyun İçeriği: Her öğrenciden kendi göğüs hizasında yapışık olan gazete kağıdını belirlenen noktaya koşarak düşürmeden taşıması istenir.

Bardak Düşürme

Sınıf Seviyesi : İlkokul

Malzeme: Karton Veya Plastik Bardak, Tenis Topu

Kazanım: Dikkat, Çabukluk, Konsantre Olma

Oyun İçeriği: Belirlenen noktada her öğrenci için ayrı ayrı üst üste konmuş bardaklar olur, komutla birlikte öğrenciler tenis toplarını atarak bardakları vurmaya çalışır.

Balon Patlatma

Sınıf Seviyesi : İlkokul

Malzeme: Balon

Kazanım: Çabukluk

Oyun İçeriği: Her öğrenci belirlenen noktalarda bulunan kendisine ait dört adet balonu komutla birlikte oturarak veya göbeği ile patlatmaya çalışır.



Balonum Havada

Sınıf Seviyesi: Ortaokul, İlkokul

Kişi Sayısı: 2 Kişi Veya 4 Kişi

Kazanım: Bireysel Denge, Dikkat Geliştirme Ve El, Göz, Ayak Koordinasyonu.

Malzemeler: Balon, Minik Plastik Top, Küçük Kova

Açıklama : 2 veya 4 öğrencinin belirli aralıklarla durur. her birinde 1 adet balonve 5 adet aynı renkte küçük plastik top önlerinde olacak şekilde beklerler.öğretmenin komutuyla ellerindeki balonu havada sektirerek yere düşmeden yerdeki küçük topları yanındaki boş olan kovaya koyacaklar. bu şekilde tüm topları balonu yere düşürmeden ilk koyan öğrenci kazanmış olur.

Yürüyen Çember

Sınıf Seviyesi: Ortaokul, İlkokul

Kişi Sayısı: 2 Kişi Veya 4 Kişi

Kazanım: Birlikte Hareket Edebilme, Ekip Ruhunu Geliştirme

Malzemeler: 3 Metrelik 3 Adet Kalın İp

Açıklama : 2'li eş olan 4 takım karşılıklı ve düz bir çizgi üzerinde belirli mesafede beklerler. İpe bağlı olan çemberin içinde bir öğrenci ile ip tutan bir öğrenci hazır bekler. Öğretmenin komutuyla ip tutan öğrenci halkayı çekmeye başlar ve diğer arkadaşı çekilen çemberin içinde çembere basmadan yürümeye çalışır. Belirlenenalana kadar bu şekilde ilerleyen ikili başarmış olur.



Sakın Düşme

Sınıf Seviyesi: 3,4,5 ve 6. Sınıflar

Kişi Sayısı: 1 veya 2 Kişi

Malzemeler: Su Veya Meyve Suyu Şişesi, Küçük Plastik Top

Açıklama : Daire şeklinde dizilen şişelerin ortasında duran öğrenci tek ayak üzerinde bekler. Öğretmenin komutuyla kendi eksenini etrafında dönerken şişeleri tek tek havadaki ayağını yere değirmeden devirir veya şişelerin üzerine konulan topları şişeleri devirmeden tek ayak üzerinde üzerinden düşürür ve başarmış olur.

Sayılarla Golf

Sınıf Seviyesi: İlkokul

Kişi Sayısı: 1 Kişi

Kazanım: Dikkat Geliştirme, Başarma Duygusu, El Göz Ayak Koordinasyonu.

Malzemeler: Slalom Çubuğu, Plastik Küçük Top, 1'den 10'a Kadar Rakam Yazılı Üçgen Arası Açık Karton, İki Adet Kap(Kutu)

Açıklama : Belirli bir alana önceden üzeri yazılı olan 1'den 10'a kadar sayılı üçgen kartonlar dağınık bir şekilde yere dizilmiştir. Komutla beraber elindeki çubukla topu 1'den 10'a kadar olan üçgen kartonların arasında sırasıyla geçirerek topu belirtilen kutunun içine koyar ve görevini tamamlar.

Taş - Kağıt - Makas

Sınıf Seviyesi: İlkokul , 5 ve 6. Sınıflar Kişi Sayısı: 2 veya 4 Kişi

Kazanım: Dikkat Geliştirme, Odaklanma Malzemeler: Kâğıt Bant, Karton Bardak

Açıklama : Öğretmen tarafından çizilmiş olan sahada iki öğrenci komutla taş, kağıt,



makas yaparak ellerindeki karton bardağı iletir. Karşı kaleye ilk varan öğrenci başarmış olur.

İleri- Geri- Sağa - Sola

Sınıf Seviyesi: 3, 4, 5, 6 ve 7. Sınıflar Kişi Sayısı: 8 ve üzeri

Kazanım: Dikkat, Refleks, Yön Kavramı, Uyum Malzemeler: Yok

Açıklama : Öğrenciler belirli mesafede daire oluşturacak şekilde dizilirler. Anahtar kelimeler ileri geri sağa ve soladır. Oyun 3 seviyeden oluşur. Öğretmen oyun başlamadan kuralları belirtir. Komut ile birlikte seçtiği bir kelimeyi (ileri geri sağa ve sola) söyler. Öğrenciler komuta göre aynı anda yön değiştirir. 1. Level bittiğinde tam tersi ileri dediğinde geri gitmeleri zıt kavramları yapmaları istenir. 2. Level bittiğinde anahtar kelimeleri aynı anda kullanarak örnek(ileri, ileriya da sağa geri vb) kullanarak dikkat becerilerini ve yön kavramlarını geliştirmiş olur.

Parazit Oyunu

Sınıf Seviyesi: İlkokul 3,4 Ortaokul 5,6,7,8 Lise 9,10,11 Kişi Sayısı: 10 ve üzeri

Kazanım: İletişim ve İş Birliği Malzemeler: Yok

Açıklama : Sınıf öğrencileri 3 gruba ayrılır. Gruplar için 3 bölge belirlenir. 1. Grup
2. Gruba 3-4 kelimelik bir cümleyi anlatmaya çalışırken tam ortada duran
3. grup parazit olacak ve iletişim sağlamalarını önleyecek, söylenen cümlenin anlaşılması için gürültü, el kol hareketleri yapacaklar. Sırasıyla gruplar parazit olacaklar. İletişim ve iletişimde gürültünün ne olduğunu nasıl olduğunu anlayacaklar.



Nine- Ayı ve Avcı Oyunu

Sınıf Seviyesi: 2,3, 4 ve OrtaokulKişi Sayısı: 10 ve üzeri

Kazanım: Takım olma bilinci, İş birliği, İletişimMalzemeler: Yok

Açıklama : Sınıf 2 gruba ayrılır. Anahtar kelimeler Nine ayı ve avcıdır. Öğretmen1 dk. süre verir. Gruplar kendi aralarında hangi karakteri olacağını belirlerler. Süre bitince herkes kendi grubu ile belirli aralıklar ile yan yana karşı grup ile karşılıklı olarak şekilde yerinin alır. Öğretmenin komutu ile belirledikleri karakteri aynı anda yaparlar.

Puanlama sistemi ise: -Avcının nineye saygısı olması bu durumda nine olan grup kazanmış olur.

-Ayı nineyi yer. Ayı olan grup kazanmış nine olan grup kaybetmiş olur. Avcı ayıyı yener. Avcı olan grup kazanmış ayı olan grup kaybetmiş olur.Nine avcıyı, avcı ayıyı, ayı nineyi yener.



Lider Kim Oyunu

Sınıf Seviyesi: İlkokul 3,4 Ortaokul 5,6,7,8 Lise 9,10,11 Kişi Sayısı: 10 ve üzeri
Kazanım: İletişim, Grup halinde hareket edebilme, gösterip yaptırma Malzemeler: Yok
Açıklama : Grup daire olur ya da karışık şekilde yürür pozisyonudur. Bir ebe seçilerek dışarı çıkarılır. Gruptan bir lider seçilir ve gruba şu yönerge verilir; "Lider ne yaparsa onu yapın". İçeri alınan ebeden lideri bulması istenir. Ebenin lideri tahminde üç hakkı vardır. Lideri bulursa yeni ebe lider olur. Bulamazsa tekrar ebe olarak devam eder. Grup daire olur. Bir kişi dışarı çıkarılır. İçerdeki bir kişi bir hareket yapar (örn; el çırpma, ayak vurma vb.) diğerleride onu taklit eder. Dışarıdaki kişi içeri alınır ve grubun ortasına alınır. Hareketi kimin başlattığını bulmaya çalışır. Ortadaki kişi sırtını döndüğünde hareketi başlatan kişi hareketi değiştirir. Yani hareketi değiştirecek kişi ortadaki sırtını döndüğünde hareketi değiştirir. Ortadaki kişi hareketi değiştiren kişiyi bulunca oyun sona erer. Hareketi başlatan kişi dışarı çıkartılır. (Örnek Hareketler: El Çırpma, ıslık, ayak vurma, sıçrama dans etme parmak şıklatma) Gruptakiler de lidere ayak uydurmaya ve liderin yaptığı hareketleri yapar. Gruptakiler lideri belli etmemeye çalışır. Ebe iseliderin o grupta kim olduğunu tahmin etmeye bulmaya çalışır.

Gölge Oyunu

Sınıf Seviyesi: İlkokul 2,3,4 Ortaokul 5,6,7,8 Lise 9,10,11 Kişi Sayısı: 10 ve üzeri
Kazanım: Dikkat, Refleks, Uyum, Takım olma bilinci Malzemeler: 2 m beyaz bez çarşaf
Açıklama : Öğrenciler 2 gruba ayrılır. 2 öğrenci beyaz çarşafın uçlarından tutar. Çarşafın bir tarafına bir A grubu diğer tarafına ise B grubu belirli aralık mesafelerile geçer. Her grup kendi liderini belirler. 2 grubun oyuncuları birbirlerini görmemeleri
1. Kuraldır. 2. Kural ise sessiz olmak ve konuşmamak. Her grubun lideri öğretmenin komutu ile bir arkadaşını belirler ve çarşafın hemen önüne sessiz bir şekilde koyar.



Öğretmen 1,2,3 dediğinde çarşafı tutan öğrenciler bırakır.Çarşafın önünde duran ilk öğrenciden hangisi hızlı bir şekilde ismini söyler ise kendi grubuna o kişiyi almış olur. Bu oyun grupta 2 kişi kalıncaya kadar devam eder.

Çember Oyunu

Sınıf Seviyesi: İlkokul 2,3,4 Ortaokul 5,6,7,8 Lise 9,10,11Kişi Sayısı: 10 ve üzeri

Kazanım: Takım olma bilinci, dikkat, koordinasyonMalzemeler: 6 adet çember

Açıklama : Öğrenciler üç eşit gruba ayrılırlar ve belirlenen çizginin gerisinde derin kolda sıralanırlar. Her gruba 2 adet çember verilir. Öğretmenin başla komutu ile birlikte her gruptan birinci öğrenci çember birini yere koyarak bir ayakları ileüzerine basar ve daha sonra ikinci çemberi onun önüne koyarak ona basar. Öğrenciler bu şekilde bitiş çizgisine kadar yürürler ve çizgiye geldiklerinde çemberleri alarak başlangıç çizgisine kadar koşup çemberleri ikinci arkadaşına verip grubunun arkasına geçerler. Çemberleri alan oyuncular aynı şekilde yürüyerek çizgiye ulaşmaya çalışırlar. Oyun bu şekilde devam eder ve en önce bitiren grup oyunu kazanır. Mesafe değiştirilebilir. Kartonlar üzerinde farklı şekillerde yer değiştirmeler (tek ayak ve ya çift ayakla sıçrama vb. gibi) yapılabilir.

Değiş - Tokuş Oyunu

Sınıf Seviyesi: İlkokul 3,4 Ortaokul 5,6,7,8 Lise 9,10,Kişi Sayısı: 10 ve üzeri

Kazanım: Uyum, Çabukluk , Dikkat Malzemeler: Bez öğrenci sayısı kadar çember

Açıklama : Fransız çocukların geleneksel favori oyunu olan değiş tokuş oyunu için geniş birbez parçasına ve çemberlere ihtiyaç vardır. On ya da daha fazla kişiyle oynanan bu oyunda herkes birden başlayarak bir numara alır. Öğrencilerin sayıları akılda tutması istenilir. Çemberler daire oluşturacak şekilde dizildikten sonra ebe



seçilen oyuncu gözlerini bağlayıp çemberin ortasına geçer ve iki sayı söyler. Sayıları söylenen oyuncular yerlerini deęiş tokuş eder. Oyunu daha zorlaştırmak istenildiğinde çarpma veya toplama işlem sonucuna göre yer deęiştirilmesi istenilir. Tek ya da çift sayılar yer deęiştirsin komutu verildiğinde ise aynı anda ebeye yakalanmadan öğrencilerin yer deęiştirilmesi istenilir. Gözü kapalı olan ebe de ayağa kalktıkları sırada bu oyuncuları yakalamaya çalışır. Yakalanan ebe olur. Hem de matematik ileoyunu pekiştirip takım halinde daha kalıcı ve etkili hale gelir. Oyun sürecinde her bilginin kazanıma dönüşebilmesi için disiplinler arası ilişki hedefimize daha çabuk ulaştırır.

Mırıl Mırıl Mırıldan

Sınıf Seviyesi: İlkokul 3,4 Ortaokul 5,6,7,8 Lise 9,10,Kişi Sayısı: 10 ve üzeri

Kazanım: Takım olma bilinci , iletişimMalzemeler: Kağıt ve Kalem

Oyun İçerięi: Tüm grup büyüklüğüne göre küçük gruplara bölünür.4-5 kişilik olabilir.(gruplarda kimlerin olacağı belli deęildir. Kaç kişiye kâğıt verilmesi ve aynı şarkı sözünden kaç tane yazılması gerektięi konusunda küçük gruplar önceden düşünülür.) Daha önceden grup sayısı düşünülerek hazırlanmış olan küçük kâğıtlara herkesin bilebileceęi şarkı adları yazılır. Sepet ya da torbaya konan kâğıtlar herkese çektirilir. Herkes çektięi şarkının müziğini sözlerini söylemeden mırıldanmaya başlar. Bu şekilde mırıldanarak küçük grup üyelerinin birbirini bulması ve gruplarını oluşturması beklenir. İlk oluşan grup sırasına göre,tüm gruplar şarkılarını söyleyerek etkinlik sona erdirilir.



Sayı Saymaca

Sınıf Seviyesi: İlkokul 3,4 Ortaokul 5,6,7,8 Lise 9,10,Kişi Sayısı: 10 ve üzeri

Kazanım: Takım olma bilinci , iletişimMalzemeler: Yok

Oyun İçeriği: Grup halka olur, ayakta ya da oturarak oynanabilir. Grupta kaç kişi varsa hedef bu sayıya kadar anlaşmadan, birbirinden habersiz başlayarak, kimin hangi sayıyı söyleyeceğini bilmeden, işaret vb. yapmadan, karışık olarak saymaktır. Örneğin; 1'den 20 ye kadar saymaya çalışılır. Herkes bir sayı söyleyecektir. Aynı anda iki kişi birden aynı sayıyı söylerse en başa dönülür.

Tatil

Sınıf Seviyesi: İlkokul 3,4 Ortaokul 5,6,7,8 Lise 9,10,Kişi Sayısı: 10 ve üzeri

Kazanım: Disiplinler arası ilişki kurabilme, kendini ifade edebilmeMalzemeler: Yok

Oyun İçeriği: Grup ayaktaadır. Lider şöyle bir yönerge verir; "Şimdi tatile gideceğinizi hayal edin, bu nasıl bir tatil olurdu; bir dağ köyünde, yürüyüşlerle geçen bir tatil mi? 5 yıldızlı bir tatil köyünde mi, Yabancı bir ülkede kültür turu mu?" vb. (gruba göre sayı çoksa örneğin tatil çeşidini artırabilirsiniz. Bu yönergenin ardında da çeşitli köşeler gösterilerek, köy diyenler buraya, ülke diyenler şuraya, tatil köyü-deniz diyenler şuraya gibi köşelerde toplanarak küçükgruplarını oluştururlar. Gruplar kendi aralarında neden o köşeyi yani o tatili seçtiklerini konuşurlar.(tanışma ve kaynaşma etkinliği olarak ta düşünülebilir.)Daha sonra küçük grubun ön plana çıkan ortak düşünce ve duyguları ortamda anlatım resim örnekleri ile paylaşılır.



Ağaçlar

Sınıf Seviyesi: İlkokul 2, 3,4 Ortaokul 5,6,7,8 Kişi Sayısı: 10 ve üzeri

Kazanım: Disiplinler arası ilişki kurabilme, kendini ifade edebilme Malzemeler: Yok

Oyun İçeriği: Bunda yönerge olarak ağaçlar kullanılır. Çınarlar bir köşeye, salkım-söğüt diğer köşeye, çam bir diğer köşeye ve farklı ağaçlar(meyve ağacı yâda farklı ağaç düşünen olursa diye)bir köşeye toplansın denir. Yine oluşan küçük gruplaraneden orda olduklarını konuşmaları, paylaşımları için zaman verilir ve daha sonrabüyük grupla da öne çıkan ortak duygu ve düşünceler paylaşılır. (bu etkinlikler grup özelliğine göre; ev eşyaları (TV , çaydanlık vs.) çantalar(küçük, büyük, valiz, spor, cüzdan vs.) ya da (oyuncu, senarist, yönetmen) şeklinde de uygulanabilir.)

Taş -Kağıt- Makas

Sınıf Seviyesi: İlkokul 3,4 Ortaokul 5,6,7,8 Kişi Sayısı: 10 ve üzeri

Kazanım: Takım Olma bilinci, Dikkat, Çabukluk Malzemeler: 15 Adet Çember

Oyun İçeriği: Taş-kâğıt-makas, genellikle karşılıklı ve üç durumdan birinin seçilmesiyle oynanan bir el oyunudur. Taş makası, makas kağıdı, kâğıt da taşı yener. Belirli aralıklar ile çemberler dizilir. 2 grup oluşturulur. Çemberin her iki ucuna geçmeleri istenir. Öğretmenin komutu ile grubun başındaki öğrenci çemberlerin içerisinden zıplayarak diğer grubun rakibiyle taş kağıt makas yapar yener ise diğer grubun başındaki çembere kadar devam eder ve puan alır. Kaybeder ise hemen arkasından çift ayak sıçrayarak grup arkadaşı gelir. Amaç kendi grubuna yaklaştırmamaktır. Eğer oyuncular aynı durumu seçerse oyun berabere biter.



Sayım Aklımda

Sınıf Seviyesi: Ortaokul - Lise Kişi Sayısı: 10 ve üzeri

Kazanım: Dikkat, Çabukluk Malzemeler: Yok

Oyun İçeriği: Öğrenciler 2'li eş olurlar belirli mesafede oturur pozisyonda eşleri ile ayakları düz gelecek şekilde karşılıklı otururlar. Öğretmen eşlere sayılar verir. Komut ile birlikte söylenen sayı hangi eşin ise ayağa kalkıp hızlı bir şekilde bir tur eşlerin arasından koşarlar. Turu hangi kişi bitirdi ise 1 puanı almış olur.

Bak Baklava

Sınıf Seviyesi: İlkokul

Kazanım: Cisim Kontrolü, Basit Hareketler İçeren Yer Değiştirmeler

Malzemeler: Her öğrencinin kendine ait 0,5 pet şişe 10 tane nohut 10 fasülye vs. öğrenciye ait balon

Oyun İçeriği: Balonu Yere Düşürmeden İki Mesafe Arası Nohut Alıp Kendine Ait Şişenin İçerisine Bırakacak

Top Alkış (Refleks Oyunu)

Sınıf Seviyesi: Anasınıfı

Kazanım: Temel Hareket Becerisi, Tepki Verme Ve Harekete Geçme Malzemeler: Bir adet top

Oyun İçeriği: Tüm öğrenciler beden eğitimi öğretmenine sırtı dönük şekilde sıralanırlar, öğretmen topu 1 defa sektirdiğinde bir alkış iki defa sektirdiğinde iki alkış, diğer versiyonu ise yüzleri öğretmene dönük şekilde oynamaları ve topun sekmesine geç reaksiyon veren öğrenci bir spor hareketini yapar.



Slalom ve Ayak Bowlingi

Sınıf Seviyesi: Anasınıfı

Kazanım: Temel Hareket Becerisi, Tepki Verme Ve Harekete Geçme

Malzemeler: 5 Adet Slalom Cubuğu, 5 Adet Lobut, 2 Adet Huni, 1 Adet Futbol Topu

Oyun İçeriği: 1,5 m aralıklar dizilmiş slalom çukbularının arasından geçerek 2 adet huninin etrafından dönerek pramit şeklinde dizilmiş lobutlara 3 m kalasıya futbol topunua ayak içi vuruşu yaparak lobutları devirmek.

Geleneksel Sek Sek Oyunu

Sınıf Seviyesi: İlkokul

Kazanım: Yer Değiştirme Hareketlerini YaparMalzemeler: Tebeşir

Oyun İçeriği:

			4		8
1	2	3	5	7	9
			6		10

Öğrenciler bir adet taşı sırayla 1 den 10 kadar tek tek ilerlemek şartıyla tek rakamlarda tek ayak sıçrama çift rakamlarda çift ayak sıçrama yaparak oyunu sonlandırmaya çalışırlar.



Geleneksel Sek Sek Oyunu

Sınıf Seviyesi: Anasınıfı

Kazanım: Yer Değiştirme Hareketleri ,Denge

Malzemeler: Voleybol Topu (8m Lik Halat Ve Ucundaki Fileye Bağlı)

Oyun İçeriği: Öğrenciler daire şeklinde dizilirler öğretmen dairenin merkezinde halatı ve topu çevirmeye başlar öğrenciler topun gelmesiyle sıçrarlar. Top değen öğrenci kenarda 10 squat 10 mekik 10 şınav yaparak bir sonraki oyuna dahil olurlar.

Zar Oyunu

Sınıf Seviyesi: 1,2,3,4,5,6,7,8 sınıf

Kazanım: Fiziksel etkinliklerin eğlenceli yönlerinin farkına varır.Malzemeler: 2 zar ve 2 farklı renkte yelek

Oyun İçeriği: Öğrenciler iki gruba ayrılır farklı renkler giyilir.Basketbol sahasında oynanır orta saha çizgisinde ayrılırlar. Sağ taraf çift sayı sol taraf tek sayı 2 Zar atılır ve sayı toplamına göre o tarafa koşarlar .Son gelen iki kişi oyundan çıkar bir tarafta öğrenci kalmayana kadar devam eder

Topu Çıkarmama Oyunu

Sınıf Seviyesi: 1,2,3,4,5,6,7,8 sınıf

Kazanım: Vücudun farklı bölümlerini ve farklı ekipmanları kullanan nesnekontrolü gerektiren hareketleri yapar. Oyun ve etkinliklerde belirlenen kural ve yönergeleri uygular.

Malzemeler: Pilates topu ve farklı renklerde küçük toplar

Oyun İçeriği: Öğrenciler iki gruba ayrılır .Basketbol sahasında oynanır kenar uzun



çizgilerde dizilirler. Her öğrenciye farklı renklerde ki topu verilir. Basketbol orta noktaya pilates topu bırakılır .Öğrencilerin elindeki topu pilates topuna atarlar kimin bölgesinden pilates topu çıkarsa o kaybeder .İlk 5 sayıya ulaşan kazanır.

Raket Üstünde Top Tutma Oyunu

Sınıf Seviyesi: 1,2,3,4,5,6,7,8 sınıf

Kazanım: Dikkat, denge .Vücudun farklı bölümlerini ve farklı ekipmanları kullanan nesne kontrolü gerektiren hareketleri yapar. Oyun ve etkinliklerde belirlenen kural ve yönergeleri uygular.

Malzemeler: Masa Tenisi Raketi

Masa Tenisi TopuHuni

Oyun İçeriği: Öğrenciler iki, üç, dört gruba ayrılır farklı renkler giyilir.Basketbol sahasında oynanır orta saha çizgisine huniler dizilir .Her öğrenciye bir tane raket verilir .Her öğrenciye bir tane de top verilir.Raket üstüne topu koyarak karşı taraftaki hunilere götürür .Grup olarak kim erken bitirirse o grup kazanır.

Renk Oyunu

Sınıf Seviyesi: 1,2,3,4,5,6,7,8 sınıf

Kazanım: Dikkat, sürat .Vücudun farklı bölümlerini ve farklı ekipmanları kullanan nesne kontrolü gerektiren hareketleri yapar. Oyun ve etkinliklerde belirlenen kural ve yönergeleri uygular.

Malzemeler: A4 Kağıt

Açıklama : Öğrenciler iki, gruba ayrılır .Basketbol sahasında oynanır orta saha çizgisine huniler dizilir .A4 kâğıtlarından yan yana 4 alt alta grup sayısına göre bırakılır.Yan yana 4 kâğıt konulduğunda 3 tanesi aynı renk 1 tanesi farklı renk



olur. Aynı renk olan kâğıtları bulan devam eder 1 tane farklı rengi bulan başa geridöner tamamını hatasız bulan oyunu kazanır.

Halka Oyunu

Sınıf Seviyesi: 1,2,3,4,5,6. sınıf

Kazanım: Dikkat, denge, çabukluk, sürat .Vücutun farklı bölümlerini ve farklı ekipmanları kullanan nesne kontrolü gerektiren hareketleri yapar. Oyun ve etkinliklerde belirlenen kural ve yönergeleri uygular.

Malzemeler: A4 Kağıt , Halka , Slalom Çubukları

Açıklama : Öğrenciler iki, gruba ayrılır. Basketbol sahasında oynanır orta saha çizgisine huniler dizilir .Her öğrenciye 2 tane A4 kağıtları verilir .Her öğrenciye2 halka verilir. 2 tane A4 kağıtlarına basarak halkalara ulaşılır. Halkaları slalom çubuklarına atarak ikisini atan kazanır.

İp Üzerinden Sıçra

Sınıf Seviyesi: 1,2,3,4,5,6,7,8.sınıf

Kazanım: Dikkat, denge, çabukluk, sürat .Vücutun farklı bölümlerini ve farklı ekipmanları kullanan nesne kontrolü gerektiren hareketleri yapar. Oyun ve etkinliklerde belirlenen kural ve yönergeleri uygular.

Malzemeler: Top Bağlı İp , 2 Farklı Renkte Küçük Top

Açıklama : Öğrenciler iki, gruba ayrılır farklı renkler giyilir.Basketbol orta sahasında oynanır.İpi döndüren öğretmenin ayaklarının altında 2 farklı renk top bulunmaktadır. İpi döndürerek öğrenciler ipe değmeden topları alarak kendi



grubuna götürür eğer ipe değerse hak diğer gruba geçer .Grup olarak kim erken toplarsa o grup kazanır.

Sıcak Soğuk

Sınıf Seviyesi: 1,2,3,4,5,6,7,8.sınıf

Kazanım: Dikkat, denge, çabukluk, sürat .Vücudun farklı bölümlerini ve farklı ekipmanları kullanan nesne kontrolü gerektiren hareketleri yapar. Oyun ve etkinliklerde belirlenen kural ve yönergeleri uygular.

Malzemeler: Göz Bandı , Farklı Renkte Ekipmanlar

Açıklama : Öğrenciler iki, gruba ayrılır. Voleybol yarı sahasının çizgisinde oynanır. Oyunu oynayacak öğrencinin gözleri bağlanır. Voleybol sahasına konulan ekipmanlara değmeyerek karşı tarafa geçmeye çalışmak .Grup olarak kim bitirirse o grup kazanır.

Zıp zıp zıpla Oyunu

Sınıf Seviyesi: 1,2,3,4,5,6,7,8.sınıf

Kazanım: Dikkat, denge, çabukluk, sürat .Vücudun farklı bölümlerini ve farklı ekipmanları kullanan nesne kontrolü gerektiren hareketleri yapar. Oyun ve etkinliklerde belirlenen kural ve yönergeleri uygular.

Malzemeler: Huni

Açıklama : Öğrenciler iki, gruba ayrılır. Basketbol sahasında oynanır orta saha çizgisine huniler dizilir. Öğrenciler arka arkaya dizilir .Öğrenciler ayakları bitişik şekilde öne doğru zıplar arkasındaki öğrenci öndeki arkadaşının yanına koşarak gider ve çift ayakla zıplar grup olarak ilk huniye ulaşan oyunu kazanır.



Basma Yanarsın

Sınıf Seviyesi: Ortaokul- Lise Kazanım: Dikkat, Hafıza

Malzemeler: 15-20 Adet Renkli Tabak

Açıklama : Belirli sayıda tabak yere dizilir, hazırlanan kroki veya çizelge öğrencilere gösterilir, krokideki mayınlı bölgeleri akıllarında tutmaları istenir. Sırayla yerdeki mayınlı tabaklara basmadan parkuru tamamlamaları söylenir.

Slalom ve Top Taşıma

Sınıf Seviyesi: Ortaokul- Lise Kazanım: Çabukluk

Malzemeler: Huni ve tenis topu

Açıklama : Öğrenciler 2 gruba ayrılır, her grubun önünde belirli sayıda huni dizilidir. Huniden sonra yerdeki tabaklarda tenis topu vardır. Öğrenci komutla birlikte hunilerin arasından geçerek yerdeki tenis toplarını boştaki tabakların içine sırayla bırakır, başladığı noktaya slalom yaparak koşar parkuru önce bitiren grubuna 1 puan kazandırır. Daha sonra sıradaki öğrenci aynı parkuru kendi toplarıyla yapar.

Yönlendirme Oyunu

Sınıf Seviyesi: Anaokulu-İlkokul-Ortaokul-Lise

Kazanımı: Algı Ve Yönlendirme Duygularını Geliştirici Malzemeler: Huni Ve Benzeri, Göz Bandı

Oyun İçeriği: huniler belli bir sırada sizin belirlediğiniz sıra sayısınca eşit mesafelerde dizilecek, bir ebe (gözü kapalı) birde ebeyi yönlendirecek kişi olacak



hünelere çarpmadan sonuna kadar doğru yönlendirilerek giderse kazanıyor.

Düşme/Hafıza Oyunu

Sınıf Seviyesi: Anaokulu-İlkokul-Ortaokul Kazanımı: Hafıza Ve Ekip Ruhunu Geliştirme

Malzemeler: 3 Veya 4 Adet Kareler Çizili Oyun Alanı Ve Malzemesi, 3-4 Tane Oyun Saha Haritaları İçin A3 Kağıt

Oyun İçeriği: her oyun alanın başında farklı gruplardan seçilmiş oyuncular olacaktır, bu oyuncuların elinde sahanın düşmeden karşıya geçilecek haritası olacaktır. Her yanlış kareye bastıklarında uyaracaklardır. Gruptaki herkes yanlış bastıkları yerleri söyleyerek diğer takım arkadaşlarını yönlendirme imkanları olacak doğru karelere basarak karşıya geçebilirse bütün grup oyunu kazanmış olacaktır.

Yılan Oyunu

Sınıf Seviyesi: Anaokulu-İlkokul-Ortaokul

Kazanımı: Yön Terimlerini Benimseme Ve Öğrenme, İngilizce Yön Terimlerini Öğrenme, Grup Halinde Hareket Edebilmeyi Öğrenme, Sıra Düzenine Dikkat Etmeyi Öğrenme

Malzemeler: 3 Veya 4 Adet Kareler Çizili Oyun Alanı Ve Malzemesi, 3-4 Tane Oyun Saha Haritaları İçin A3 Kağıt

Oyun İçeriği: çift sayı olacak şekilde (4-6-8 gibi) gruplara ayrılma tek sıra ve belli mesafe olacak şekilde dizilme yapılacak. Şarkı eşliğinde adımlama başlayacak hocanın yönlendirmeleri ile grup şaşırmadan yönlendirmeye uymaya çalışacaktır.



Yönlendirmeler ingilizce olacaktır.

ör.

Switch (ön-arka yer değiştirme)

Change (sadece en ön ve en arkadaki yer değiştirme)Rotange (herkes arkasını dönecek)

Taklit Oyunu

Sınıf Seviyesi: Anaokulu-İlkokul-Ortaokul

Kazanımı: Odaklanma Ve İzleme Duyularını Geliştirme, Grup Halinde Hareket Edebilmeyi Öğrenme, Sıra Düzenine Dikkat Etmeyi Öğrenme

Malzemeler: 1 Adet Müzik Çalar, Ve Rahat Hareket Edilebilecek Alan

Oyun İçeriği: müzik ile yürüyüş başlar hocanın komutu ile en öndeki kişi kendi isteğince dans ve hareket etmeye başlar arkasındakiler de onu taklit etmeye çalışırlar. Yine hocanın komutu ile en öndeki en arkaya geçer ve böyle böyle herkes sıra başı olarak kendini dans ve hareket ile ifade edebilirler.

Dört İşlem Etkisi

Sınıf Seviyesi: Anaokulu-İlkokul-Ortaokul

Kazanımı: Dört İşlem, Dikkat Ve Refleks Geliştirici OyunMalzemeler: Çember, Ve Rahat Hareket Edilebilecek Alan

Oyun İçeriği: 2 grup olacak karşılıklı ve aynı şekilde oturturularak karşı karşıya oturan kişilere aynı sayılar verilerek düzen sağlanacaktır. 2 tane hulahop ise 2 gruba da aynı mesafeye gelecek şekilde baş tarfa konulacaktır. Hoca 4 işlem kullanarak soru soracaktır sorunun cevabına denk gelen grup fertleri kendi gruplarına ait hulahopa koşarak gireceklerdir ilk giren grup ferdi grubuna puan kazandıracaktır.



Havada 1 dk Balon Tutma Oyunu

Sınıf Seviyesi: Anaokulu-İlkokul-Ortaokul Kazanımı: Dikkat Ve Nefes Egzersizleri

Malzemeler: Balon

Oyun İçeriği: Öğrencilere Verilen Şirilmiş Balonları Nefes Alıp Vererek Üfleyerek Hava Tutma Oyunu

Bardak Toplama Oyunu

Sınıf Seviyesi: Anaokulu-İlkokul-Ortaokul

Kazanımı: Dikkat Küçük Kas Motor Becerileri Ve Refleks Malzemeler: : A4 Kağıdı Ve Karton Bardak

Oyun İçeriği: Bir Karton Bardak Üzerine Kağıdı Yerleştirdikten Sonra Yine Bir Bardak Bir Kağıt Düzerek 5 Kat Yaparak Sonra Bardak Aralarındaki Kağıtları Çekerek Bardakları İç İçe Toplamak

Eşleştirme Oyunu

Sınıf Seviyesi: İlkokul-Ortaokul-Lise

Kazanımı: Dikkat Küçük Kas Motor Becerileri Ve Refleks Malzemeler: : Renkli Kalem ve Karton Kağıt

Oyun İçeriği: 16 Tane Kare Parçası İçerisine İkişerli Spor Resimleri Veya Malzemelerini Karışık Şekilde Yerleştirerek Aynı İki Spor Resim Örneklerini Bulma

Çarkıfelek Oyunu

Sınıf Seviyesi: Anaokulu- İlkokul-Ortaokul-Lise



Kazanımı: Oyun ve etkinliklerde belirlenen kural ve yönergeleri uygular.

Malzemeler: : Renkli Kalemler ve Karton

Oyun İçeriği: Yuvarlak Çarkıfelek Yapıp Ok Yönü Hangi Seçeneğe Gelmeleriyle Yapılan Görevleri Yapma Örnek 2 Tane Uçan Kuş İsmi Söyme

Beş Taş Oyunu

Sınıf Seviyesi: Anaokulu- İlkokul-Ortaokul-Lise

Kazanımı: Dikkat ve El Göz Koordinasyonunu Geliştirir Malzemeler: : Beş Adet Küçük Taş

Oyun İçeriği: Beş Tane Taşı Sallayarak Masa Üzerine Atıp Sonra Bir Taşı Havaya Atıp Diğer Taşları Toplama Oyunu

Hedef Oyunu

Eşit sayıda iki farklı grup yapılır.

Eşit sayıda huniler karşılıklı olarak voleybol 3m çizgisinde paralel şekilde dizilir.

Her grup üyelerinde 1 er tane voleybol topu bulunur.

Amaç ise toplarla hem karşı taraftaki hunileri devirmek hem de kendi önümüzdeki huniyi korumaktır.

Yaş Seviyesi: ilkokul, ortaokul, lise Malzemeler: Top, Huni, Yelek



Çarşaf Oyunu

Malzemeler: 3 voleybol veya basketbol topu 2 kova

2 tane çarşaf şeklinde bez

2 tane çarşaf şeklinde bezimiz bulunmaktadır. Ve çarşaflarda 5 tane topların geçebileceği kadar yuvarlak delik açıyoruz daha sonra öğrencileri 2 gruba ayırıyoruz

Bir tane lider seçiyoruz (toplari çarşafın üstüne atması için) her grup kendi çarşafını tutar ve sırtı dönük lider top atar ve gruptaki öğrenciler çarşafın deliklerinden düşürmemeye çalışırlar düşürdüklerinde lider tekrardan top atar düşürmeyerek gelirler ve o deliklerden kovaların içine topu atmaya çalışırlar İlk 3 topu bitiren grup oyunu kazanmış olur.

Yelek Toplama

Malzemeler: yelek, çember, pilates topu

Öğrenciler çember halinde olurlar ve her öğrencinin arasına çember ve içlerine yelek konulur bir ebe seçilir

Ebe yelekleri toplarken diğer çemberdeki öğrenciler pilates topu ile ebeyi vurmaya çalışıyorlar en çok yelek toplayan öğrenci oyunu kazanmış olur.

Bardakta Su Taşıma

Malzemeler: bardan, pet şişe ve kova su

Öğrenciler grup halinde ikiye ayrılırlar ve her öğrenciye bir bardak verilir baştaki öğrenci bardağa su koyarak her öğrenci birbirlerine bardaklarına suyu boşaltarak enson kişi pet şişeye kalan suyu boşaltır pet şişeyi çabuk dolduran oyunu kazanmış olur.



Hareketi Farklı Yapanı Bul

Oyun seviyesi: ilkokul -ortaokul

Öğrencilerimizin sosyal mesafeye göre dizilir tüm öğrencilerimize yapabilecekleri basit hareket gösterilir tüm sınıf aynı hareketi yaparken seçeceğimiz bir öğrenciyi eksik ya da söylenenden farklı yapması sağlanır son olarak seçtiğimiz son öğrencinin ikinci seçtiğimiz öğrenci hareketi farklı yapanı bulmayı söylenilir.

